



Svenska Simförbundet
och Norrköpings Kappsimningsklubb inbjuder till:

SM/JSM
Simning i öppet vatten 5 km
11 juli 2016 i Norrköping

SM-tävlingen arrangeras inom ramen för SM-veckan där ett femtiotal idrotter har gemensamma mästerskap i Norrköping.

Tävlingsplats: Norrköping, Motala ström

Tävlingstid: Måndagen den 11 juli kl. 11.00 (starttiden preliminär)

Distans: 5 km

Anmälan: Anmälan sker på följande länk:
<https://response.questback.com/idrott/ows16/> senast måndagen den 27 juni.

Viktigt!

- För att få starta i SM/JSM så måste simmaren tillhöra en förening som är medlem i Svenska Simförbundet eller annat nationellt simförbund anslutet till FINA.
- Licensnummer måste anges i anmälan för att den ska vara giltig.
- Endast öppet vattensimmare som är svenska medborgare eller folkbokförd i Sverige sedan minst tre månader innan tävlingen kan placera sig i den officiella resultatlistan för Svenska Mästerskap för både seniorer och juniorer.

Klasser: Damer och herrar samt damer juniorer och herrar juniorer födda 1996 och senare. Juniorer deltar också i SM.

Anmälningsavgift: 200 kr. Avgiften betalas i samband med anmälan på Svenska Simförbundets pg 5 24 94-2. Ange vad och vem det gäller.

Efteranmälan: Efteranmälan – 450:-/start - kan göras fram till måndagen den 4 juli.



- Anmälningslista: Anmälningslistan publiceras sedan på SSF:s hemsida efter anmälingstidens utgång.
- Avanmälan: Ev. avanmälan görs till hasse.nilsson@svensksimidrott.se senast söndagen den 10 juli kl. 20.00
- Vid för sent inlämnad avanmälan uttas en straffavgift på 300 kr per start (se § 305 och 305.7 i SSF:s Stadgar och tävlingsbestämmelser på SSF:s hemsida). Vid startförbud av tävlingsläkare uttas ingen straffavgift.
- Incheckning: Mellan 08.00 – 08.45 vid startplatsen.
- Tävlingsgenomgång: På startplatsen kl. 08.45.
- Bansträckning: Rundbana
- Våtträkt: Våtträkt är tillåten om temperaturen understiger 18 grader.
- Tidtagning: Automatisk tidtagning
- Information: Ytterligare information finns på vår hemsida: www.svensksimidrott.se

Välkomna

