

Avsnitt C

10 Parasimning

Parasimningen har till uppgift att främja simutveckling och tävlingsidrott hos barn, ungdomar och vuxna med funktionsnedsättning. SSF verkar för integration av och idrottsgemenskap med parasimmare.

1001 Giltighet

Utöver de speciella regler som finns angivna i detta kapitel gäller SSF:s Stadgar och Tävlingsbestämmelser.

1002 Licens

Licens utfärdas för simmare som tillhör förening som är ansluten till SSF. Vid anmälan till sanktionerade tävlingar ska licensnumret anges. Licensavgiften fastställs av SSF.

1003 Förberedelser

Simmares deltagande i tävling är den anmälade föreningens ansvar. Tävlingsledare kan på grundval av sin bedömning hindra en simmare från deltagande i tävlingen med hänsyn till simmarens eget hälsotillstånd eller risk för andra tävlande, funktionärer eller åskådare. Detta oavsett eventuella intyg.

1004 Tävlingar

Nationella tävlingar för parasimmare kan av SSF eller dess organisationer anordnas lokalt, distriktvis, regionvis eller för hela landet. På dagar då nationella mästerskap i parasimning äger rum får SDF och föreningar inte anordna tävling av samma art. Grenordning i av SSF arrangerade tävlingar fastställs av SSF.

1005 Klassificering

Klassificering sker beroende på funktionsnedsättning enligt nedan. Ju lägre siffra desto större funktionsnedsättning. Deltagande i sanktionerade tävlingar förutsätter att simmaren har en klassificering.

1005.1. För deltagande i nationella mästerskap och övriga större tävlingar samt för notering av svenska rekord fordras officiell klassificering utförd av godkänd klassificerare.

Översiktlig indelning enligt nedan:

Klass 1-4, funktionsnedsättning i armar, ben och bål

Klass 5-6, funktionsnedsättning i armar, ben samt viss bålfunktion

Klass 7-8, funktionsnedsättning i arm eller ben

Klass 9-10, funktionsnedsättning eller delvis avsaknad av arm eller ben

Klass 11, total blindhet eller mycket liten förmåga att urskilja ljus

Klass 12-13, synnedsättning

Klass 14, intellektuell funktionsnedsättning

Bokstavsbezeichnung framför siffran anger simsätt. Simmare i klasserna 1-10 kan ha olika klassificering i olika simsätt.

Indelning enligt nedan:

S omfattar frisim, fjärilsim och ryggsim

SB omfattar bröstsim

SM omfattar individuell medley

1005.2. Vid övriga sanktionerade tävlingar kan även nybörjarklassificering (s.k. K-klasser) användas enligt nedan.

Klass K1 motsvarar klass 9-14

Klass K2 motsvarar klass 6-8

Klass K3 motsvarar klass 1-5

Simmare som inte kan klassificeras enligt K-klasserna ovan deltar i klass K4 som omfattar neuropsykiatriska funktionsnedsättningar.

1006 Svenska rekord

Rekord kan för såväl damer som herrar noteras på följande distanser och klasser. Rekord noteras på 25-metersbana respektive 50-metersbana.

Lag i lagsimning är baserade på poäng, varvid summan av de fyra deltagande simmarnas individuella klassificering utgör lagets poäng. Som exempel har en simmare i klass S6 värdet 6 poäng och en simmare i klass SB12 värdet 12 poäng.

En simmare som tävlar i en högre klass kan ändå slå rekord i sin egen klass.

50 m frisim	S1-S14
100 m frisim	S1-S14
200 m frisim	S1-S14
400 m frisim	S6-S14
800 m frisim	S6-S14
1500 m frisim	S6-S14
50 m ryggsim	S1-S14
100 m ryggsim	S1-S14
200 m ryggsim	S1-S14
50 m bröstsim	SB1-SB14
100 m bröstsim	SB1-SB14
200 m bröstsim	SB1-SB14
50 m fjärilsim	S1-S14
100 m fjärilsim	S1-S14
200 m fjärilsim	S1-S14
75 m ind. medley	SM1-SM4 (endast 25-metersbana, ej fjärilsim)
100 m ind. medley	SM1-SM14 (endast 25-metersbana)
150 m ind. medley	SM1-SM4 (ej fjärilsim)
200 m ind. medley	SM3-SM14
400 m ind. medley	SM6-SM14
4x50 m frisim	max 56 poäng för klass 1-14
4x100 m frisim	max 56 poäng för klass 1-14
4x50 m frisim mix	max 56 poäng för klass 1-14
4x100 m frisim mix	max 56 poäng för klass 1-14
4x50 m medley	max 56 poäng för klass 1-14
4x100 m medley	max 56 poäng för klass 1-14
4x50 m medley mix	max 56 poäng för klass 1-14
4x100 m medley mix	max 56 poäng för klass 1-14

1007 Rekordanmälan

Arrangören ansvarar för att tävlingsresultat innehållande rekordnoteringar tillställs SSF på anvisat sätt.

Simregler

1011 Simtekniska regler

Simreglerna i kap 4 ska gälla för parasimmare med följande tillägg:

1011.1 Starten

1011.1.1 Simmare med synnedsättning får på tävlingsledarens långa visselsignal orientera sig innan starters kommando "på era platser".

1011.1.2 Simmare med balansproblem kan på startpallen få hjälp av assistent att hålla balansen tills startsignal ges. Simmare med balansproblem får röra sig vid start, dock inte framåt. Assistent får inte ge simmare fart vid start.

1011.1.3 Simmare får starta bredvid startpall, sittande på startpall eller i vattnet. Det är inte tillåtet att stå i skvalpräna eller på botten. Simmare som inte kan greppa om starthandtag/bassängkant vid start i vattnet kan få hjälp av assistent och/eller hjälpmedel. Simmare ska ha någon del av kroppen i kontakt med startvägg när startsignal ges. Assistent får inte ge simmare fart vid start.

1011.1.4 En handduk/motsvarande får, ovikt, läggas på startpall för att förhindra skrapsår.

1011.2 Frisim

Simmare i klass S1-S5 måste bryta vattenytan någon gång under varje fullständigt simtag, definierat som en hel rotation av axelleden/lederna och en hel rörelse av höftleden/lederna.

1011.3 Ryggsim

1011.3.1 Simmare som inte kan hålla bägge händerna om starthandtagen får hålla med en hand. Simmare som inte kan hålla i starthandtag får hålla i bassängkant. Simmare som inte kan hålla i bassängkant kan få hjälp av assistent eller hjälpmedel. Simmare ska ha någon del av kroppen i kontakt med startvägg när startsignal ges. Assistent får inte ge simmare fart vid start.

1011.3.2 Simmare i klass S1-S5 måste bryta vattenytan någon gång under varje fullständigt simtag, definierat som en hel rotation av axelleden/lederna och en hel rörelse av höftleden/lederna.

1011.4 Bröstsим

1011.4.1 Simmare som vid start och vändning inte kan skjuta ifrån väggen med benet/benen får ta ett armtag, där armrörelserna inte behöver vara samtidiga eller i samma horisontella plan, för att komma i bröstläge.

1011.4.2 Simmare som helt eller delvis saknar ben eller armar ska anses utföra ett fullständigt simtag genom antingen ett armtag eller ett bentag.

1011.4.3 Simmare med funktionsnedsättning i ben ska visa ansats till samtidiga rörelser i samma horisontella plan genom loppet, alternativt låta benen släpa.

1011.4.4 Simmare som inte kan använda ben och/eller fötter/fot för drivande benrörelser behöver inte vinkla fötterna/berörd fot utåt.

1011.4.5 Simmare med olika armlängd får beröra väggen med endast den längre armen vid vändning eller målgång, men båda armarna ska föras framåt samtidigt. Simmare som endast använder en arm får beröra väggen med den handen/armen. Simmare som använder bägge armarna men har nedsättning i axel/armbåge får beröra väggen vid vändningar och målgång med den längre armen, men båda armarna ska föras framåt samtidigt.

1011.4.6 Simmare med armar som inte når över huvudet får beröra väggen med någon del av överkroppen vid vändning och målgång.

1011.4.7 Simmare med synnedsättning får efter tappning omedelbart föra fram båda händerna vid vändning och målgång.

1011.4.8 Simmare i klass SB11-SB12 kan ha svårighet med samtidig handisättning vid vändningar och målgång om de hindras genom kontakt med banlinorna. Simmaren ska diskvalificeras för inte samtidig handisättning endast om detta annars skulle ge en orättvis fördel.

1011.5 Fjärilsim

1011.5.1 Simmare som vid start och vändning inte kan skjuta ifrån väggen med benet/benen får ta ett armtag, där armrörelserna inte behöver vara samtidigt, för att komma i bröstläge.

1011.5.2 Simmare som saknar del av arm ska föra fram återstående del samtidigt med den andra armen. Simmare som använder endast en arm ska föra fram den över vattenytan, varvid bålens och axlarnas läge ska vara i linje med den normala vattenytan.

1011.5.3 Simmare som använder endast ett ben ska släpa det andra.

1011.5.4 Simmare med olika armlängd får beröra väggen med endast den längre armen vid vändning eller målgång, men bägge armarna ska föras framåt samtidigt. Simmare som använder endast en arm får beröra väggen med den handen/armen. Simmare som använder bägge armarna men har nedsättning i axel/armbåge får beröra väggen vid vändningar och målgång med den längre armen, men båda armarna ska föras framåt samtidigt.

1011.5.5 Simmare med icke fungerande armar eller armar som inte når över huvudet får beröra väggen med någon del av överkroppen vid vändning och målgång.

1011.5.6 Simmare med icke fungerande ben får utföra ett halvt simtag med armarna under vattenytan för att vidröra väggen vid vändning och målgång.

1011.5.7 Simmare med synnedsättning får efter tappning omedelbart föra fram armarna under vattenytan vid vändning och målgång.

1011.5.8 Simmare i klass S11-S12 kan ha svårighet med samtidig handisättning vid vändningar och målgång om de hindras genom kontakt med banlinorna. Simmaren

ska diskvalificeras för inte samtidig handisättning endast om detta annars skulle ge en orättvis fördel.

1011.6 Medley

I 75 m och 150 m individuell medley simmas simsätten i följande ordning: ryggsim, bröstsim och frisim. Varje simsätt ska utgöra en tredjedel (1/3) av distansen.

1012 Lagsimning

1012.1 I en lagsimning kan simmare starta från vattnet. Simmaren får inte släppa kontakten med startväggen förrän föregående simmare gått i mål.

1012.2 Simmare som ska starta i vattnet får gå i vattnet först när föregående simmare på samma bana har startat.

1012.3 Tappare kan meddela lagets position vid växlingar i lagsimning. En extra tappare kan behövas, en för att tappa den simmare som är på väg i mål och en för att informera nästa simmare om växlingen. Ingen coachning får förekomma.

1013 Loppet

1013.1 En simmare med synnedsättning som efter start eller vändning kommer in på fel bana kan få slutföra loppet på denna bana. Om det är nödvändigt att återvända till rätt bana får tapparen ge verbala instruktioner till berörd simmare men får inte störa eller förvirra övriga simmare.

1013.2 Om en simmare med synnedsättning kommer in på fel bana där annan simmare finns eller simmar för nära banlinorna kan tävlingsledaren tillåta en eller alla simmare att simma om heatet. Om felet inträffar i en final kan tävlingsledaren beordra omsimning.

1013.3 Simmare i klasserna S11, SB11 och SM11, utom de med proteser i bägge ögonen, ska ha ogenomskinliga (svärtade) glasögon under loppet. Simmare som på grund av ansiktform inte kan ha glasögon måste använda annat ogenomskinligt för att täcka ögonen. Glasögonen ska kontrolleras efter målgång.

Om simmares glasögon faller av i start eller under loppet ska simmaren inte diskvalificeras.

1013.4 Simmare får inte använda proteser (utom ögon) eller ortoser under loppet.