

REGLER FÖR BEACH-VATTENPOLO



**Svenska
Simförbundet**

Innehållsförteckning

Styrande dokument.....	3
631 Lagen	3
632 Domare	3
633 Spelarbyten	4
634 Lottning av sida	4
635 Matchtid	4
636 30-sekundersregeln.....	4
637 Time out	4
638 2-metersregeln	4
639 Avkast efter mål	4
640 Hörnkast	4
641 Utvisning	5
642 Mål	5
643 Mål på hörnkast	5
644 Bollen ur spel	5
645 Straffkast	5
646 Straffavgörande	5

Styrande dokument

Regler för Beach-vattenpolo är ett komplement till Regler för vattenpolo 2013-2017.

Reglerna för Beach-vattenpolo är till största delen samma regler som för vattenpolo (styrande dokument) men med följande avvikelser och nedanstående kompletteringar.

631 Lagen

Avbytare och ledare ska befinna sig på anvisad plats bakom förlängd mållinje. Avbytare får befinna sig bakom planmarkeringen i vattnet i anslutning till där byte får ske. Uppvärmning i vattnet under pågående match (egen eller annans) med eller utan boll ska ske på behörigt avstånd från spelplanen/spelplanerna.

632 Domare

Då tvådomarsystem används kan domarna om nödvändigt på grund av spelplanens beskaffenhet gå på samma sida av planen med gemensam uppgift att kontrollera och döma matchen men med specialuppgifter beroende av placering. En förutsättning för detta är att eventuell ponton/brygga är tillräckligt stabil för två domare att samtidigt vistas på.

Anvisning vid två domare på samma sida av spelplanen:

Då spelet vänder är den "bakre" domarens (närmast mål) huvudsakliga uppgift att kontrollera händelser kring beteenden mellan center och centerback, byten samt utvisade spelare. Den "främre" domaren bevakar då händelser kring kontringar och intagande av anfalls- och försvarspositioner.

I det uppställda anfalls- & försvarsspelet ska domaren närmast mål (domaren ska befinna sig vid eller nära den förlängda mållinjen) kontrollera händelser kring center och centerback, byten, utvisningar samt döma och signalera för mål. Den domare som då står ute på planen (domaren ska befinna sig vid eller i anslutning till den förlängda 5-meterslinjen) kontrollerar händelserna ute på planen och avgör korrektheten i om frikast har tilldömts utanför 5-meterslinjen och/eller avlossats från en position utanför 5-meterslinjen (5-metersregeln).

633 Spelarbyten

Spelarbyten kan göras utefter den egna kortsidan mellan målet och det från sekretariatet sett hitre hörnet på spelplanen. I övrig gäller samma regler för ett byte som i vattenpolo.

634 Lottning av sida

Lottning av sida ska göras före varje match.

635 Matchtid

Vid uppenbar ”maskning” kan bollen tilldömas motståndarlaget. Detta ska särskilt uppmärksammas under matchens sista två minuter och vid upprepade bakåtpassningar till målvakten i syfte att få tiden att gå. Vilja till anfallsspel skall premieras. Vid skada, avsaknad av boll, mössknytning eller liknande kan domare ta ”time out”, dock som längst en minut.

636 30-sekundersregeln

Utgår.

637 Time out

Utgår.

638 2-metersregeln

Utgår. OBS! Målvakt får inte avsiktligt störas = frikast.

639 Avkast efter mål

Utgår. Målvakt eller annan spelare sätter bollen i spel direkt utan signal från domare.

640 Hörnkast

Hörnkast läggs längst ner i spelplanens hörn (innanför markeringar 1 x 1 m).

641 Utvisning

Utvisning är fullgjord när den utvisade spelaren ”dykt” under och haft huvudet synligt bakom, utan att vidröra, markeringen för kortsida i det från domaren sett hitre ”egna” hörnet på spelplanen (svart markering). Detta gäller även då mål gjorts i anslutning till utvisning. Brutalt spel, dvs. avsiktliga slag eller sparkar, annat osportsligt uppträdande samt grovt ovårdat språk medför rött kort och utvisning för resten av matchen, dock med avbytare. Vid rött kort tilldöms det drabbade laget straffkast.

Vid rött kort är den utvisade spelaren eller ledaren automatiskt avstängd i nästkommande match.

642 Mål

Mål kan göras enligt samma regler som i vattenpolo. Undantag från denna bestämmelse görs i bestämmelse 643.

643 Mål på hörnkast

Bollen får kastas direkt i mål vid hörnkast.

644 Bollen ur spel

För att vara ute ur spel måste hela bollen vara utanför spelplanens markeringar.

645 Straffkast

Vid straffkast ska den spelaren som orsakat straffkastet simma ut från spelplanen. Spelaren får komma in på spelplanen igen efter att straffkastet skjutits.

646 Straffavgörande

Vid ett straffavgörande ska tre straffar läggas av vardera lagen. Dessa tre straffar ska läggas av tre olika straffskyttar. Om det fortfarande är oavgjort efter detta så ska ”sudden death-straffar” läggas en i taget. ”Sudden death-straffarna” ska läggas enligt samma ordning som de ordinarie straffarna.